



LORDS
OF
RAGNAROK
RÉCOMPENSES

LIVRET DE RÈGLES

MATÉRIEL :

La boîte Récompenses contient plusieurs extensions destinées à enrichir votre boîte de base de *Lords of Ragnarok*. Grâce à ces extensions, il vous est désormais possible d'ajouter un cinquième joueur ou d'insuffler un souffle encore plus épique à vos parties !

5^E JOUEUR

PIONS :



1 PLATEAU DE JOUEUR



2 TEMPLES (AVEC SOCLES EN PLASTIQUE)



3 PIONS FORGE



3 PIONS CARACTÉRISTIQUE



6 CADRANS D'ARMÉE

CARTES :



3 CARTES ÉVÈNEMENT



3 CARTES RÉFÉRENCE



1 PISTE DE TEMPLE

FIGURINES :



6 FIGURINES D'ARMÉE



4 FIGURINES DE PRÊTRES



1 FIGURINE DE DRAKKAR

AUTRES :



PLATEAU LATÉRAL



2 ANNEAUX GRANDE TAILLE



1 ANNEAU DE HÉROS



20 MARQUEURS CONTRÔLE

GARDIEN DU BIFROST

CARTES :



1 CARTE DU DIEU
HEIMDALL RECTO VERSO



1 ARTEFACT
DIVIN D'HEIMDALL



12 CARTES BÉNÉDICTION D'HEIMDALL

PIONS :



PION ROYAUME D'ASGARD



6 PIONS VALKNUT



3 PIONS MISE EN PLACE D'ASGARD

FIGURINES :



MONUMENT D'HEIMDALL (DÉMONTÉ)

NIDAVELLIR



8 CARTES ARTEFACT
COMMUN

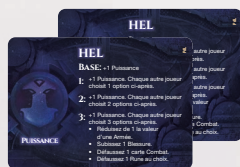


PION ROYAUME
DE NIDAVELLIR

PROGÉNITURE DE LOKI CARTES :



12 CARTES
BÉNÉDICTION DE HEL



1 CARTE DE LA DÉESSE
HEL RECTO VERSO



CARTE ARTEFACT
DIVIN DE HEL



CARTE ARTEFACT
DE JÖRMUNGANDR



FICHE DE JÖRMUNGANDR



FICHE DU BOSS FENRIR

PIONS :



PION ROYAUME
DE HELHEIM



PION ROYAUME
DE HELHEIM
POUR 2 JOUEURS

FIGURINES :



MONUMENT DE HEL (DÉMONTÉ)



FIGURINE DU BOSS FENRIR



FIGURINE DE JÖRMUNGANDR

AUTRES ÉLÉMENTS CARTES :



35 CARTES COMBAT



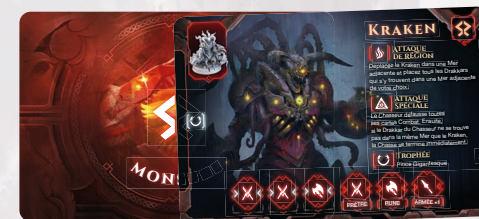
2 CARTES ORIGINE



4 CARTES ACTION
(SOLO)



CARTE ARTEFACT
KRAKEN



FICHE DU KRAKEN

PIONS :



2 FICHES DE HÉROS

FIGURINES :





2 FIGURINES
DE HÉROS




FIGURINE
DU KRAKEN

EXTENSION 5^E JOUEUR

Suivez la Mise en Place du livret du jeu de base en appliquant les changements suivants :

1. Disposez le plateau principal sur sa face 2 joueurs (indiquée par ) . Ajoutez le plateau latéral (indiquée par ) afin que les Régions correspondent.
2. Placez les pions Royaume dans leurs cases respectives (voir ci-dessous).



4. Utilisez la piste de Temple pour 5 joueurs fournie dans cette extension. Pour votre première partie, il est conseillé de choisir la face avec 2 Donnes de Bénédiction.
5. Prenez les 3 pions Rune fournis dans cette extension (dotés de 3 symboles Runiques différents), choisissez-en un au hasard et ajoutez-le aux 6 pions Forge du jeu de base. Placez les 7 pions aléatoirement dans les Régions pourvues du symbole Forge. Placez ensuite la Rune correspondante sur chaque Forge .
9. Avant de résoudre cette étape, ajoutez les 3 cartes Événement numérotées 22, 23 et 24 au paquet Événement.
11. Prenez les cartes Augure prévues pour les parties à « 3+ » joueurs.

EXTENSION PROGÉNITURE DE LOKI

Vous pouvez ajouter Hel à votre partie en l'échangeant contre le Monument de Thor ou d'Odin. Lors de la Mise en Place, appliquez les changements suivants :

6. Placez la base du Monument de Hel dans une Région pourvue d'un emplacement de Monument doté du symbole de Caractéristique Puissance ou Autorité (selon le Dieu qu'elle remplace). Disposez ensuite la carte de la Déesse Hel sur la face correspondant à la Caractéristique du Monument choisi. Placez son Artefact à côté de son Monument.
9. Échangez toutes les cartes Bénédiction du Dieu qu'elle remplace par celles de Hel (marquées « PdL »).

JÖRMUNGANDR (MONSTRE MARIN) – Pour jouer avec Jörmungandr, ajoutez simplement sa fiche de Monstre au jeu de base. Lors de l'étape 7 de la Mise en Place, piochez des fiches de Monstres au hasard ou choisissez ceux avec lesquels vous voulez jouer, en fonction de vos préférences.

Remarque : une partie doit contenir 6 Monstres, ni plus ni moins (3 paires, chacune pourvue d'un symbole Runique différent).

FENRIR – vous pouvez ajouter Fenrir à votre partie en l'échangeant contre Loki. Toutes les règles qui concernent le Boss s'appliquent désormais à Fenrir. Avant la partie, familiarisez-vous avec les règles de Fenrir présentées sur sa fiche.

HELHEIM – vous pouvez ajouter Helheim à votre partie en l'échangeant contre le Royaume de Niflheim.

MONSTRES MARINS

Les extensions de cette boîte permettent l'ajout de Monstres Marins (le Kraken et Jörmungandr) qui vont répandre la terreur sur les Mers. Quand un Monstre Marin arrive en jeu, il est placé dans la Mer adjacente à la Région dont le numéro apparaît sur la carte Événement piochée. Si plusieurs Mers sont éligibles, choisissez la plus « intérieure » (celle qui ne touche pas le bord du plateau). Quand un Monstre Marin se déplace, il se rend dans une Mer adjacente à la sienne. Afin de Chasser ou de prendre le contrôle d'un Monstre Marin, le Héros du joueur doit être adjacent à la Mer qui abrite ce Monstre.

EXTENSION GARDIEN DU BIFROST

Vous pouvez ajouter Heimdall à votre partie en l'échangeant contre le Monument de Freya ou de Thor. Lors de la Mise en Place, appliquez les changements suivants :

6. Placez la base du Monument de Heimdall dans une Région pourvue d'un emplacement de Monument doté du symbole de Caractéristique Puissance ou Sagesse (selon le Dieu qu'il remplace). Disposez ensuite la carte du Dieu Heimdall sur la face correspondant à la Caractéristique du Monument choisi. Placez son Artefact à côté de son Monument.
9. Échangez toutes les cartes Bénédiction du Dieu qu'il remplace par celles de Heimdall (marquées « GdB »).

ROYAUME D'ASGARD

Asgard est un puissant Royaume situé au sommet d'Yggdrasil. S'allier avec lui donne au joueur une chance d'obtenir les pions Rune Valknut lorsque l'Action Spéciale : Construction de Monument est choisie (avant de résoudre celle-ci).

Asgard peut être ajouté à une partie sans avoir à retirer un autre Royaume. Il suffit, lors de l'étape 2 de la Mise en Place, de disposer le pion Royaume d'Asgard à côté du plateau principal. Placez tous les pions Valknut sur le Royaume d'Asgard. Prenez un pion Mise en Place d'Asgard au hasard et placez-le également, symbole Runique visible, sur le pion Royaume d'Asgard. Remettez les 2 autres pions de Mise en Place dans la boîte, vous n'en aurez pas besoin.

Un joueur peut former une Alliance avec Asgard quand, lors d'une Action Runique, son Héros se trouve dans une Région adjacente à Yggdrasil (la Roue d'Action). Pour s'allier, il doit défausser la Rune correspondant à celle du pion Mise en Place d'Asgard. S'il s'agit du premier joueur à le faire, il pioche normalement 1 carte Combat. Lorsqu'il forme une Alliance avec Asgard, le joueur place son marqueur Contrôle sur le pion Royaume d'Asgard (pas sur la Roue d'Action). Asgard est considéré comme un Royaume normal. Toutes les règles qui concernent les Royaumes (comme les Bénédiction) s'appliquent aussi à Asgard.

Le bonus de Royaume d'Asgard est résolu quand un joueur quelconque effectue l'Action Spéciale : Construction de Monument (avant de résoudre celle-ci). Elle est résolue de la même façon que tous les autres bonus de Royaume.

PIONS VALKNUT – Il s'agit de pions Rune supplémentaires qui peuvent remplacer n'importe quelle autre Rune. De plus, ils ne comptent pas dans la limite de Runes d'un joueur. Ces pions ne peuvent être obtenus que par le biais du bonus de Royaume d'Asgard. Le nombre de Runes Valknut est limité : aucun joueur ne peut en posséder plus de 1 à la fois (dans une partie à 4 ou 5 joueurs) ou 2 à la fois (dans une partie à 2 ou 3 joueurs). Si un joueur gagne une Rune Valknut alors qu'il en possède déjà une, ignorez simplement cette étape.

MINI EXTENSION NIDAVELLIR

Vous pouvez ajouter Nidavellir en l'échangeant avec le royaume de Svartalheim lors de l'étape 2 de la Mise en Place. Mélangez également tous les Artefacts Communs et placez-les à proximité du plateau principal. Lorsqu'un joueur obtient un Artefact Commun, celui-ci est Chargé. L'effet de chaque Artefact Commun indique le moment où il peut être utilisé. Lorsqu'il est défaussé, un Artefact commun est remélangé dans son paquet.

AUTRES EXTENSIONS DES RÉCOMPENSES

HÉROS ET ORIGINES :

Pour ajouter les nouvelles Origines à votre partie, mélangez-les avec les autres.

Pour ajouter les nouveaux Héros à votre partie, mélangez leurs fiches avec les autres.

CARTES COMBAT :

Pour ajouter les nouvelles cartes Combat à votre partie, remplacez les cartes Combat du jeu de base par le paquet de 35 cartes Combat des Récompenses.

Si vous le souhaitez, vous pouvez, au lieu d'échanger les paquets, mélanger les cartes de la boîte de base et celles des Récompenses pour créer un nouveau paquet Combat.

MONSTRE :

KRAKEN (MONSTRE MARIN) – Pour jouer avec le Kraken, ajoutez simplement sa fiche de Monstre au jeu de base. Lors de l'étape 7 de la Mise en Place, piochez des fiches de Monstre au hasard ou choisissez ceux avec lesquels vous voulez jouer, en fonction de vos préférences.

Consultez le cadre « Monstres Marins », colonne de gauche pour plus de précisions sur les règles de ces créatures.

Remarque : une partie doit contenir 6 Monstres, ni plus ni moins (3 paires, chacune pourvue d'un symbole Runique différent).

Compatibilité des extensions : les extensions comprises dans cette boîte sont compatibles avec toutes celles du jeu *Lords of Ragnarok*.

CONCEPTION DU JEU : Adam Kwapiński

DIRECTION DU DÉVELOPPEMENT : Ernest Kiedrowicz

TESTS ET DÉVELOPPEMENT : Krzysztof Belczyk, Wojciech Frelich, Adrian Krawczyk, Łukasz Krawiec, Michał Lach, Paweł Samborski, Filip Tomaszewski, Jan Truchanowicz

LIVRET DE RÈGLES : Wojciech Frelich, Ernest Kiedrowicz, Adam Kwapiński

DIRECTION ARTISTIQUE : Patryk Jędraszek, Marcin Świerkot

ILLUSTRATIONS : Dominik Mayer, Ewa Labak, Patryk Jędraszek, Jakub Dzikowski, Pamela Łuniewska, Piotr Foksowicz, Piotr Orleański

CONCEPTION GRAPHIQUE : Adrian Radziun, Michał Lechowski, Klaudia Wójcik, Karolina Łaski, Patrycja Marzec

PAO : Patrycja Marzec, Rafał Janiszewski, Jędrzej Cieślak

GRAPHISMES 3D : Mateusz Modzelewski, Piotr Gacek, Michał Lisek, Marek Kondratowicz, Jędrzej Chomici

CORRECTEUR : Tyler Brown

RELECTURE : Tyler Brown, Justin Nnorom

PRODUCTION : Olga Baraniak, Adrianna Kocięcka, Anna Czajka, Jacek Szczypiński, Dawid Przybyła, Michał Matłosz, Witold Chudy

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX : Ken Cunningham

et CodedCardboard pour avoir réalisé le prototype TTS. Toutes les personnes qui n'ont pas ménagé leurs efforts pour tester le jeu et participer à son développement.

TRADUCTION FRANÇAISE : Hervé Daubert

RELECTURE DE LA VERSION FRANÇAISE : Olivier Prévot

PAO DE LA VERSION FRANÇAISE : Jędrzej Cieślak

COORDINATEUR DE TRADUCTION : Jakub Molendowicz, Łukasz Potoczny, Adrianna Kocięcka